

# REGULACIONES DE LA LIGA DE FUTBOL

## REGULACIONES GENERALES

1. Cualquier Equipo que tenga a algun jugador inelible en las tarjetas de alineamiento devera perder el partido por de foul contra el equipo contrario con una deducion de 2 puntos en la posicion de la misma temporada. Una Segunda ofensa en la temporada causara la suspencion automatica del equipo en la liga.
2. Todos los jugadores deveran tener camisas numeradas y del mismo color con excepcion del portero (Guardameta). La numeracion debe de ser en la espalda y se tiene que notar claramente. Con Numeros de no menos de 6" (pulgadas) de alto y 4" de ancho. NO se pueden cambiar las camisas, con excepcion del Portero cuando salga a jugar en el campo. El Portero no puede usar el numero de otro jugador que estuberia el campo.
3. Todos los jugadores en la liga tienen que tener una **TARJETA DE IDENTIFICACION**. Con una fotografia bien definida y reciente. Si el jugador no tiene su tarjeta no podra jugar a solo que este aprobado previamente por el **Director de la liga. Cualquier jugador que viole esta regla sera considerado un jugador inelible y su equipo perdera el partido si el participa.** Todos los Directories Tecnicos (Coaches) Tienen que presenter al Igual que los jugadores una **TARJETA DE IDENTIFICACION**. Solo DT's con tarjeta de identificacion seran permitidos en la Banca.
4. Todos los jugadores deberan de presenter sus Tarjetas de indentificacion el arbitro (referee) antes de empezar el partido. Estas tarjetas pueden ser requeridas por el **DT** del equipo contrario si es nessesario.
5. Todos los partidos tienen que empezar a tiempo con 11 jugadores del cual uno es el portero. Si el equipo no completa los 11 jugadores a la hora de empezar se requiere que tenga 7 jugadores pra poder empezar y asi como vayan llegando podran entrar al campo con permiso del Arbitro (referee). Pero si el equipo no tiene un minimo de 7 jugadores despues de los 15 minutos de la hora que deberia de empezar el partido sera declarado perdido por de **FAUL**. Con el resultado de 1-0. Si el partido empieza tarde porque el equipo aun no esta listo el Arbitro podra deducir el tiempo nesesario del encuanto.
6. Cada equipo debera proveer una linea de alineacion con nombres y numeros de los jugadores antes de empezar el partido.
7. Si los dos uniformes son similares o del mismo color El equipo de casa debe de cambiar de. Camisetas y los porteros tienen que usar colores diferentes al equipo contrario y su propio equipo. **(los equipos de casa estan enlistados a la izquierda en el orario de juego).**
8. **La substituciones seran inlimitadas. Jugadores pueden salir y entar al juego las veces Nesesarias. Estas podran ser solo despues de un gol o cuando el balon (pelota) salga a tiro De esquina o saque de meta. El arbitro tendra que aprovar el cambio antes de que sea efectuado y el jugador entrara en la mitad del campo.**
9. La **MESA DE CONSEJEROS** de la liga aceptara sujestiones de otros **DIRECTORES TEQNICOS** y hara recomendaciones hacia **PARKS & RECREATION** en question a las reglas y Seguridad del jugador. **PARKS & RECREATION** tiene el **DERECHO RESERVADO** en cualquier recomendacion presentada por la **mesa de consejeros**.

10. Un Jugadore Puede jugar en un (1) equipo en cada division de esta liga. Tambien puede jugar en un (1) equipo de la division A y un (1) equipo de la division B. Qualquier Jugador Puede cambiar de equipo **SOLO** con la aprovacion del Coach/entrenador o Director teqnico del Equipo al qual decea dejar. Cada equipo esta autorizado para hacer tres (3) transferencias de jugadores durante la temporada. **Importante!** Los equipos de la Division B no solo estan autorizados tener un ma ximo de cuatro (4) jugadores de la Division A. Si la Liga verifica que hay mas de cuatro (4) jugadores de la division A en un equipo de la division B el equipo perderael partido por falta al reglamento.

### **VILOACIONES Y PENALIDADES**

1. Penalidades por impropia o mala conducta podran incluir una combinacion de suspension, pobacion, multas y hasta ser expulsado de la liga permanetemente. La penalidades enlistadas aqui son minimas. La liga tiene el derecho reservado de imponer penalidades mayors a las que se establecen aqui. La severidad de cualquier incidente, probocacion o historical incluido pero no limitado to ofensas, tarjetas amarillas, rojas, multas o estado provacional sera considerado para evaluar penalidades mayors de las enlistadas aqui.
2. Si en algun caso comienza una pelea entre do jugadores, el capitan y el DT o ENTRENADOR del equipo deben de parar la pelea inmediatamente. Si otors jugadores hacen parte de la pelea esta sera considerada como **PELEA DE EQUIPO**. Y el equipo asi como los jugadorew seran penalizados de acuerdo a la estructura enlistada en estas reglas..
3. Si un equipo no termina el partido y sale del campo antes de que el arbitro declare el partido pr terminado. EL EQUIPO sera penalizado de acuerdo a estas reglas tambien. Si hay problemas o desacuerdos con el arbitraje estos deberan ser discutidos con la **MESA DE CONSEJEROS**.
4. Cualquier equipo que tenga solo siete jugadores uniformados en el campo debe de comenzar el partido. Las reglas sostienen que el Equipo comienze de esta manera y los jugadores que esten en el campo merecen jugar. Si el equipo prefiere no jugare asi sera penalizado de la forma siguiente

### **ESTRUCTURA DE PENALIDADES POR VIOLACIONES DE 2-4**

**PRIMERA OFENSA: Perdida del encuentro mas \$50 dolares de multa que deben ser pagados antes de que el Equipo pueda jugar el proximo juego. Si esta multa no se paga sera considerada como seguna ofensa.**

**SEGUNDA OFENSA Esta sera la perdida del juego mas \$100 dolares de multa que deben de ser pagados antes del proximo partido. Si esta no es cumplida sera Considerada como tercera ofensa.**

**TERCERA OFENSA El Equipo sera EXPULSADO por el resto de la temporada y tendra que pedir um permiso para entrar en la proxima temporada. Este Equipo estara en probacion si es aceptado en la proxima temporada.**

5. Cualquier persona que sea expulsada por golpes intencionales asi como patadas o escupir otro jugador o simplemente por tartar de hacerlo sera suspendido por el minimo de 3 juegos. Al igual que cualquier jugador que atempte pelear o sea penalizado por conducta violenta.
6. Cualquier jugador enbuelto en una pelea sera suspendido por minimo de 3 **partidos**.
7. Cualquier jugador que salga de la banca para pelear sera suspendido minimo 2 **partidos**.

8. Cualquier jugador que ostigue, provoque o golpee a otro jugador intencionalmente sera suspendido por minimo de 2 **partidos..**
9. Cualquier jugador que agrede o quiera pelear despues del partido en el parque donde el juego se tome acabo sera suspendido por minimo de 1 ano.
10. Cualquier jugador que sea expulsado por un foul o por abusa del lenguaje sera suspendido por minimo de 1 **partido**. Qualquier DT que sea suspendido po lo mismo sera suspendido por minimo de 2 **partidos**.
11. Cualquier persona que intensionalmente abuse fisicamente de cualquiera de los arbitros podra ser suspendido por un ano. Asi como el abuso verbal o amenazas hacia los arbitros tendan las mismas consecuencias. (1 ano) **Esto incluye: tocando al arbitro o su uniforme, escupir, empujar, aventar cualquier cosa hacia el arbitro incluyendo proceder en forma amenazante hacia el.**
12. (2) tarjetas amarillas en un juengo 0 (5) tarjetas amarillas en la temporada seran castigadas con la suspencion de (1) partido. Targetas rojas resultan en un juego de suspension.
13. Cualquier jugador o DT que sea suspendido no debe de participar en ningun juego durante su suspencion. Incluyendo su presencia en el campo. Si esta regla es violada resultara en adicion de una partido mas y su equipo puede perder el proximo encuentro por de foul.
  
1. **TODOS LOS JUGADORES, DT's/ENTRENADORES (COACHES) Y ARBITROS (REFEREES) DEBEN DE PRESENTAR UN MUTUA RESPETO PARA TODOS Y CADA UNO COMO INDIVIDUOS Y REPETAR SUS POSOCIONES Y RESPONSABILIDADES ( TRATA A LOS DEMAS COMO QUIERAS SER TRATADO)**
2. **DIRECTORES TECNICOS (DT's) SON RESPONSABLES POR LA CONDUCTA Y COMPORTAMIENTO DE SUS AFICIANADOS QUE ESTEN ASOCIADOS CON SU EQUIPO. SE ESPERA QUE LOS COACHES (DT's) HAGAN CUALQUIER ESFUERZO RASONABLE PARA CONTROLAR SUS ESPECTADORES (AFICIONADOS) Y PODER REPORTAR AL ARBITRO EN CASO DE QUE NO TENGA CONTROL ALGUNO. ESTA EN LA DISCRECION DEL ARBITRO DE PROCEDER O PARAR EL JUEGO SI ES NESESARIO EN CUALQUIER PUNTO DEL PARTIDO. SI ESTO LLEGARA A PASAR EL ARBITRO TIENE EL DERECHO DE DESIDIR SI EL EQUIPO CON PROBLEMAS DEBE DE PERDER EL PARTIDO. SI EL PARTIDO ES TERMINADO EL EQUIPO REPONSABLE SERA CONSIDERADO EN SU 1 (PRIMERA) OFENSA BAJO LA ESTRUCTURA DE PENALIDADES.**
3. Todos los equipos pueden hacer cambios en la lista de jugadores hasta la semana numero (11) de la temporada regular. Estos cambios tienen que ser echos antes de las 5:00PM de la tarde los dias Jueves en la oficina de Parks & Rec. Ubicada en 5033 de la calle State Avenue. **Cambios echos despues de esta fecha no seran elejibles hasta el proximo domingo de la siguiente semana.**
4. Los equipos seran puetos en divisions de basadas en el numero de equipos registrados. Habra un minimo de 2 divisiones. Habra finales diferentes para cada division. La forma de Eliminaciones sera determinada basada en el numero de equipos en cada division.

5. Las posiciones serán determinadas por puntos: 3 puntos al ganador y 1 punto en caso de empate. En caso de empate en puntaje en final de la temporada, el proceso para decir quien calificara para las finales será de la siguiente manera

#### **SI HAY EMPATE DE DOS EQUIPOS**

- a) El equipo con más victorias
- b) Ganador entre los dos equipos (si es que ya jugaron)
- c) Si los equipos jugaron previamente y ganaron uno cada partido la decisión será por goleo entre sí mismos.
- d) Si los equipos aún no han jugado la decisión será para el equipo que tenga más goles contra oponentes comunes.
- e) Goles de diferencia (en todos los partidos)
- f) Un volado (Coin Flip)

#### **SI HAY TRES O MÁS EQUIPOS EN EMPATE**

- a) El equipo con más victorias.
- b) Historial en contra de los equipos que estén en empate si es que estos han jugado entre sí.
- c) Diferencia de puntuación en contra de los equipos que estén empatados si es que los equipos han jugado entre sí.
- d) Si no han jugado entre sí el equipo con el mayor historial entre oponentes comunes.
- e) Goleo en todos los juegos.
- f) Un volado (Coin Flip)